

PROGRAMACIÓN

MENTOR FACILITADOR

Agustín Rizzo

MODALIDAD

Presencial



**FUNDACIÓN APRENDER
CON NATIVOS
DIGITALES**

Objetivos

- Desarrollar una comprensión integral de la programación web, desde conceptos básicos hasta el uso de lenguajes y frameworks avanzados, permitiendo la creación de aplicaciones dinámicas y funcionales.
- Fomentar la capacidad de diseñar, desarrollar e implementar plataformas digitales completas, integrando bases de datos, servidores, gestión de versiones y metodologías modernas de desarrollo.

Temario

❖ Básico

Programación sin código. Conceptos básicos de diseño. Lenguajes base (HTML, JS y CSS). Creación de Landing Page. Creación de plataforma web. Bases de datos y servidores.

❖ Avanzado

Fundamentos de programación orientada a objetos. Patrones de diseño avanzados (interacciones). Frameworks front-end (React, Angular, Vue u otros). Frameworks back-end (Node.js, Django, etc.). Servidor Local (XAMPP, Docker, Kubernetes). Gestión de versiones (Git, Github, GitLab).

Competencias y habilidades

❖ Competencias

Pensamiento lógico y resolución de problemas. Diseño y desarrollo de interfaces web. Manejo de lenguajes y estructuras de programación. Implementación y gestión de bases de datos. Desarrollo de aplicaciones con frameworks avanzados. Gestión de servidores y despliegue de proyectos. Trabajo colaborativo y control de versiones.

❖ Habilidades

Creación y personalización de interfaces digitales. Uso de HTML, CSS y JavaScript para el desarrollo web. Construcción y mantenimiento de bases de datos. Programación orientada a objetos y patrones de diseño. Manejo de frameworks front-end y back-end. Configuración y administración de servidores. Implementación de sistemas de control de versiones. Optimización y escalabilidad de aplicaciones web.